

Matemáticas

DE 4 a 8 AÑOS

Ron van der Meer
Quants en comptes?
MACMILLAN

Juegos de números
EDICIONES SM

Vitamines per al cervell
LA GALERA

DE 8 A 10 AÑOS

Anna Cerasoli
Mister Cuadrado.
Un recorrido por el sorprendente mundo de la geometría
MAEVA

Tuyosi Mori y Mitsumasa Anno
Sócrates y los tres cochinitos
FCE

Carlo Frabetti
Treinta y tres son treinta y tres
EDICIONES SM

DE 10 a 16 AÑOS

Grigory Oster
El segundo libro de las matemáticas del Ogro feroz
ONIRO

Martin Gardner
Ajá! Paradojas que hacen pensar
RBA

Ximo Cerdà / Albert Alforcea
El llibre dels enigmes
BARCANOVA

Anne Rooney
Historia de las matemáticas
ONIRO

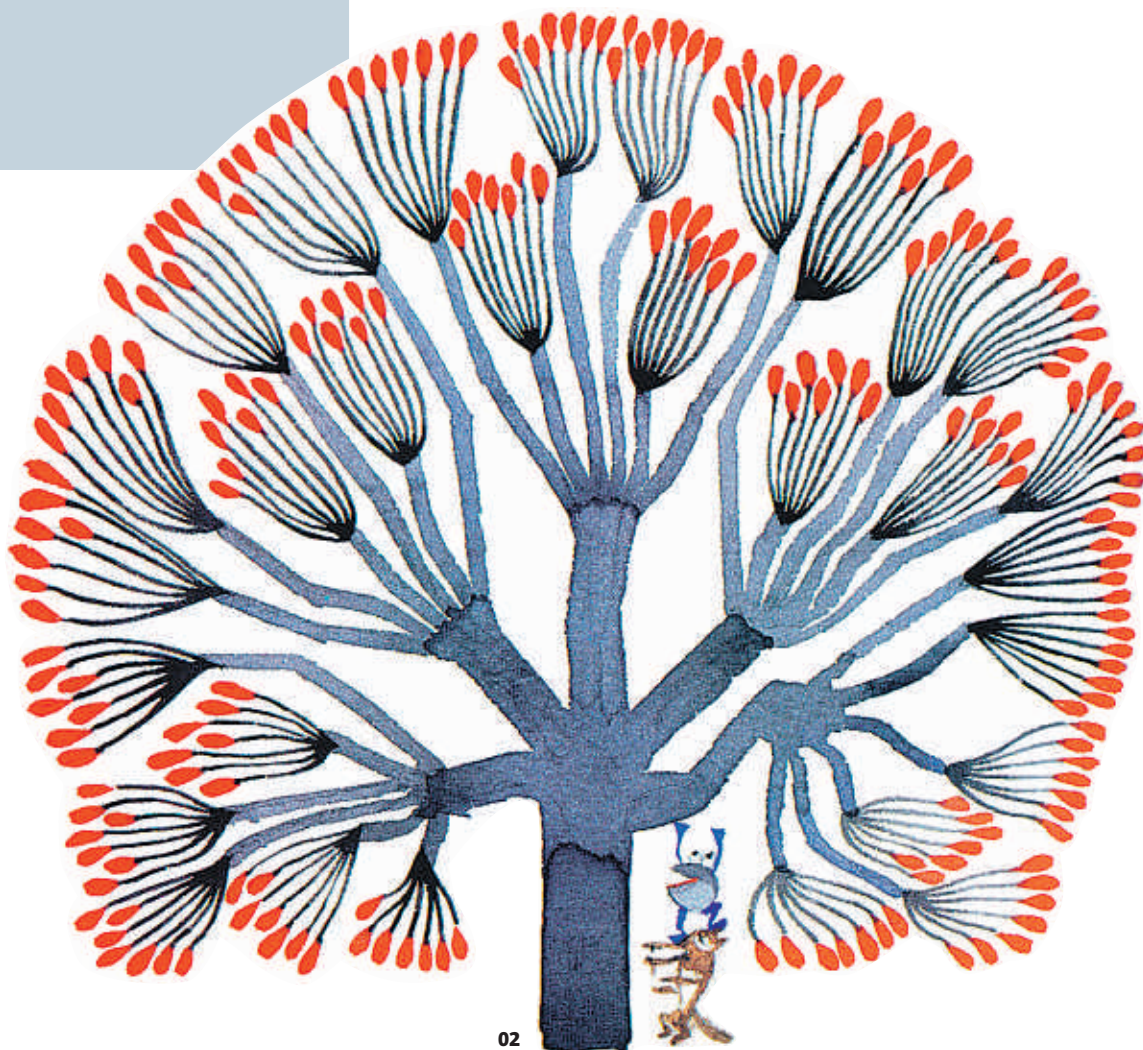
La magia de los números

CARINA FARRERAS

¿Qué es una línea? La estela de un punto. ¿Y cómo obtenemos un cono? Al hacer girar una línea alrededor de un eje. Las matemáticas necesitan de un relato para ser bien comprendidas, asimiladas y disfrutadas por la mayoría de los comunes, especialmente si son pequeños y están obligados a aprenderlas. En los últimos años el esfuerzo de los profesores por explicar el mundo de los números de forma recreativa ha sido enorme, pero ha demostrado que las matemáticas –como otras materias que requieren cierto grado de abstracción– pueden ser fuente de asombro, misterio y placer para cualquiera.

Ese interés por el mundo mágico de las cifras explica el creciente número de estudiantes que compiten en concursos matemáticos, incluso internacionales, como las olimpiadas, en las que ahora triunfan asiáticos y rusos.

El placer intelectual de los números es precisamente lo que proponen muchas novedades editoriales. Un ejemplo es el álbum ilustrado del ingeniero de papel Ron van der Meer (*Quants en comptes?*),



02



03

Cuenta crías y sus madres

¿Qué sucede cuando les sumas a sus madres?



04



01 Las aventuras de Filo y su abuelo en *Mister Cuadrado*

02 Combinaciones en *Sócrates y los tres cochinitos*

03 El gigante que plantea retos divertidos en *Ogro feroz*

04 Aprendizajes interactivos en *Juegos de números*

que anima al pequeño lector a contar objetos en la fiesta de formas y colores que se despliega ante sus ojos. También belleza y descubrimiento se unen en el delicioso *Sócrates y los tres cochinitos*, el relato de un lobo filósofo que debe atrapar a un cerdito para su hambrienta compañera. Y con la historia de tres cochinitos alojados en cinco casas, el matemático japonés –poeta y músico– Tuyosi Mori, que se

ayuda de los expresivos dibujos de Mitsumasa Anno (premio Hans Christian Andersen de 1984), introduce a los niños, de forma gráfica y sencilla, en el aparentemente complejo análisis combinatorio. Y de Japón a Rusia, donde el cuentista Grigory Oster ha inventado un ogro –al que da color el catalán Ignasi Blanch– que se aburre y que, en vez de comerse caperucitas, desafía a los niños con divertimentos. Este es el segundo volumen que sale al mercado de *Ogro feroz*.

La historia de las matemáticas, que es en realidad el descubrimiento de cómo la humanidad ha ido afrontando los sucesivos desafíos, proporciona fascinantes relatos. Para los que cursan los últimos cursos de primaria y primeros de secundaria se ha traducido el divertido *Mister Cuadrado* (Maeva), de Anna Cerasoli –autora de *La sorpresa de los números*–, en el que un entrañable profesor de matemáticas jubilado acompaña a su nieto Filo por la historia de la geometría con historias como la del faraón que dividió las tierras del Nilo para ser cultivadas y creó así el cuadrado, dando vida a la geometría (literalmente, medida de la tierra).

Otro entretenido recorrido por el pasado, pero este destinado a los adolescentes, lo presenta Oniro, con una soberbia edición de *Historia de las matemáticas. De la construcción de las pirámides hasta la exploración del infinito*, de Anne Rooney. Clara, entretenida, bien contada y salpicada de anécdotas y vidas de matemáticos que cambiarán el mundo. |